



Eren KADIOĞLU

0545 844 8676

Tepebaşı, Eskişehir

27.02.2003

B Sınıf

erenkdorglu@gmail.com

erenkadiroglu

erenkadiroglu

erenkadiroglu.com

HAKKIMDA

Kahramanmaraş Sütçü İmam Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği öğrencisiyim. Eğitimim ve projelerim süresince farklı programlama dilleri ve teknolojilerle deneyim kazandım. Web ve mobil uygulama geliştirme başta olmak üzere yazılım alanına özel ilgi duyuyorum. Ayrıca Excel, AutoCAD ve Adobe Photoshop gibi programlar kullanarak kodlama dışında da projeler geliştirerek çok yönlü bir bakış açısı edinmeye çalışıyorum. Bu sayede hem yazılım geliştirme hem de tasarım süreçlerine etkin katkı sağlayabiliyorum. Ekip çalışması ve iletişim becerilerime güveniyorum.

EĞİTİM

Ağu 2023 - Devam Ediyor	Lisans Kahramanmaraş Sütçü İmam Üniversitesi • Bilgisayar Mühendisliği bölümü 3. sınıf öğrencisi	📍 Kahramanmaraş, Türkiye
Ağu 2017 - Tem 2021	Lise Salih Zeki Anadolu Lisesi • Yabancı dil olarak İngilizce ve temel seviyede Almanca eğitimi	📍 Eskişehir, Türkiye

DENEYİM

Bilgi Teknolojileri Stajyeri -- TNC Group / Social Office Temmuz 2025 - Ağustos 2025

- Çeşitli alanlardan eğitimler aldım ve sonrasında her birisiyle ilgili projeler hazırladım.
- Hem kodlama alanında hem tasarım alanında çalışmalar gerçekleştirdim.

PROJELER

Mayın Tarlası Oyunu

C Dili ile geliştirilen, kendine özgün kurallara ve mekaniklere sahip konsol tabanlı proje.

🔗 [Github Linki](#)

Basit Seviyede Kişisel Web Sitesi

HTML&CSS kullanılarak yapılan, kişisel bilgileri ve sosyal medya bağlantılarını içeren, kullanıcıların ikonlara tıklayarak ilgili platformlara yönlendirildiği sade ve basit seviyede işlevsel bir web sitesidir.

2D Büyücü Savaşı Oyunu

İki kullanıcının tek bilgisayar üzerinden oynayabildiği, çeşitli özellikler bulunan, temel seviyede 2 boyutlu savaş oyunu projesi.

Excel ile Satış Dashboard Projesi

Satışlar ile ilgili binlerce satırlık verileri çeşitli filtrelemelerle indirgeyebilen ve satışların takibi hakkında analiz ve raporlamaya yardımcı olan satış dashboard projesi.

AutoCAD ile 2B Oda Planı Teknik Çizimi

Çeşitli AutoCAD araçları kullanılarak ve hatch, katman ve blok sistemleri dahil edilerek birden fazla nesneden oluşan 2D oda planının teknik çizimi.

Görev Yönetim Sistemi Projesi

Python programlama diliyle geliştirilen, kullanıcıların istediği görevleri ekleyebildiği, silebildiği, düzenleyebildiği ve önceliklendirebildiği görev yönetim sistemi projesi.

Adobe Photoshop ile Film Poster

Adobe Photoshop araçlarını kullanarak film posterini tasarımı.



TEKNİK BECERİLER & ARAÇLAR

Programlama Dilleri : C, C++, Python, HTML & CSS

Geliştirme Ortamları : Visual Studio Code, DevC++, IntelliJ IDEA

Sürüm Kontrolü : Git, Github

Tasarım ve Diğer Yazılımlar : AutoCAD, Adobe Photoshop, Office Uygulamaları



KİŞİSEL VE SOSYAL BECERİLER

- Takım Çalışması ve İşbirliği
 - Öğrenme Çevikliği ve Adaptasyon
 - İletişim ve Teknik İfade
 - Proje Yönetimi ve Organizasyon
 - Problem Çözme ve Analiz
 - Stres Yönetimi
 - Ürün Estetiği ve Görsel Kalite Odaklılık
 - Yapay Zeka (AI) Araçlarını Etkin Kullanma
-



DİLLER

İngilizce : Temel Çalışma Yetkinliği



REFERANSLAR



Doç. Dr. Abdullah ÇALIŞKAN

Kahramanmaraş Sütçü İmam Üniversitesi

Mühendislik – Mimarlık Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, Öğretim Üyesi

E-posta: abdullahcaliskan@ksu.edu.tr

Zekiye İrem AKICI

TNC Group

Markalar Genel Koordinatörü (Bilgi Teknolojileri Staj Yetkilisi)

Mektup Durumu: Talep durumunda referans mektubu iletilecektir.

E-posta: iremakici@tncgroup.info